



# BLASTERGAMES.BE

## HOSTAGE RESCUE

De hostage wordt bewaakt door het ene team, het andere team probeert de hostage te bevrijden. De hostage moet levend teruggebracht worden naar de teamplaats.

# spelers:	4 - 16 spelers
Vanaf leeftijd:	10 jaar
Terrein:	Binnen, buiten
Tijdsduur:	20 min.
Speltype:	Team vs team
Moeilijkheid:	Gemiddeld
Materiaal:	Gel Blasters

### Inleiding

Hostage Rescue is een tactische spelmodus waarbij één team de hostage moet proberen te bevrijden, het andere team probeert dat te voorkomen. Je hebt 20 minuten om deze opdracht te voltooien. De gijzelnemers kunnen winnen door te verhinderen dat de hostage wordt bevrijd of indien de hostage dood te schieten wanneer deze al bevrijd is. Het rescue team kan winnen door de hostage te bevrijden en levend terug te brengen naar hun teamplaats.

### Doel van het spel

De hostage levend bevrijden en terugbrengen naar de teamplaats.

### Vorbereiding

Spreek een startgebied af voor het rescue team en de gijzelnemers. Verdeel de spelers in 2 gelijke teams en baken het speelgebied af.

### Beginfase

Ieder team begint op zijn eigen plaats na het startsignaal.

### Spelregels:

- Als je dood bent, lig je uit het spel. Je gaat dan (met 1 hand in de lucht) naar de centrale plaats.
- Je mag elkaar niet fysiek hinderen.
- Niet buiten het speelgebied gaan.
- De hostage mag niet doodgeschoten worden als deze nog niet is bevrijd
- De hostage mag niet direct doodgeschoten worden in het gebied van de gijzelnemers.
- De hostage is dood na 1 geraakt schot

### Spelverloop

De hostage moet levend naar de startplaats van het rescue team worden gebracht.

### Eindfase

Als de tijd om is, stopt het spel en winnen de gijzelnemers, tenzij het rescue team binnen de tijd de hostage weet te bevrijden en levend terug te brengen naar de startlocatie. Als de hostage wordt doodgeschoten tijdens zijn bevrijding, winnen de gijzelnemers ook.