

# spelers:	8 - 100	Tijdsduur:	10 – 60 minuten	Versie:	1.0
Vanaf leeftijd:	7j	Speltype:	2 teams	Datum:	01/07/2019
Terrein:	Buiten	Moeilijkheid:	Makkelijk	Materiaal:	Laserguns Vlaggenset
Samenvatting:	Het doel van het spel is om de vlag te veroveren van de tegenstander en deze naar je eigen kamp te brengen. Wanneer je geraakt wordt, moet je terug naar je eigen kamp. Als je de vlag had, moet je die achterlaten. Het team dat als eerste de vlag kan veroveren, wint het spel.				

Inleiding

Capture the flag is een standaard speltype dat in veel multiplayer fps games terug te vinden is. Het basisprincipe is dat elk team een eigen kamp heeft met een vlag in teamkleur die in het midden in de grond steekt.

Doel van het spel

Het doel van het spel is om de vlag van de tegenstander bij je eigen vlag te krijgen. Je moet dus je eigen vlag verdedigen en proberen die van de tegenstander te veroveren. Pas als je beide vlaggen in je kamp hebt, win je het spel.

Voorbereiding

Je verdeelt de teams gelijk, ieder team neemt een kleur en zijn vlag. Baken het speelgebied af zodat het voor iedereen duidelijk is waar wel en waar niet gespeeld mag worden. Ieder team heeft ook 1 lasergun in de kleur van de tegenstander mee om de laserguns te resetten in het kamp.

Beginfase

Ieder team kiest een kampplaats uit. Je krijgt hiervoor 10 minuten. Na deze 10 minuten begint het spel en mag de tegenstander op zoek gaan naar de vlag. De vlag moet goed zichtbaar staan in het midden van het kamp.

Spelregels:

- Als je dood bent, ga je terug naar je startplaats om je lasergun te resetten.
- Als je de vlag hebt en je gaat dood, laat je de vlag achter en ga je terug naar je kamp.
- Je mag elkaar niet fysiek hinderen.
- Niet buiten het speelgebied gaan.
- Je mag je sensor op je geweer niet bedekken.

Spelverloop

Als het spel gestart is, mag je op zoek gaan naar de vlag van de tegenstander. Wanneer je dood bent, ga je terug naar je eigen kamp en stel je je geweer opnieuw in. Dan mag je terug deelnemen aan het spel. Als je de vlag hebt, breng je deze zo snel mogelijk terug naar je eigen kamp. Maar als je doodgeschoten wordt onderweg, steek je de vlag opnieuw in de grond waar je dood gegaan bent. Je loopt terug naar je kamp en je stelt je geweer opnieuw in. Je mag nu terug meedoen met het spel. Je mag je eigen vlag terug naar je eigen kamp brengen als deze niet meer in je kamp staat.

Eindfase

Het team dat als eerste de vlag van de tegenstander weet te veroveren, wint het spel.