

# spelers:	4 - 100	Tijdsduur:	10 – 30 minuten	Versie:	1.0
Vanaf leeftijd:	7j	Speltype:	2 teams	Datum:	01/07/2019
Terrein:	Binnen, buiten	Moeilijkheid:	Makkelijk	Materiaal:	Laserguns Timer Spelerslijst (evt)
Samenvatting:	In Team Deathmatch deel je de groep op in 2 teams: blauw en rood. Vervolgens speel je team tegen team. Wanneer je dood bent, ga ja terug naar je eigen teamplaats. Daar krijg je een streepje achter je naam en wordt je geweer gereset. Het team met de minste streepjes (= doden) wint.				

Inleiding

Team Deathmatch is terug te vinden in veel multiplayer fps games. Je speelt in 2 teams tegen elkaar en je probeert als team zo min mogelijk doden te hebben en de tegenstander zo vaak mogelijk uit te schakelen.

Doel van het spel

Zo weinig mogelijk gedood worden en zoveel mogelijk tegenstanders uitschakelen.

Vorbereiding

Deel de groep op in 2 teams, elk team kiest zijn eigen kleur. Bakken het speelgebied af tot waar de spelers mogen gaan. Spreek in je team ook een teamplaats af (bijvoorbeeld een bank of een tafel). Bepaal de tijdsduur en hoe lang je moet wachten alvorens te mogen starten vanuit je teamplaats. Elk team heeft ook 1 vaste persoon in de teamplaats.

Beginfase

In de eerste fase trekt elk team naar zijn teamplaats. Je wacht de tijd af en dan mag het spel beginnen. Als je dood bent, ga je terug naar je teamplaats. Daar krijg je een streepje achter je naam en wordt je geweer gereset. Daarna mag je terug deelnemen.

!!! Als er geen vaste persoon in de teamplaats is, kan je vragen om zelf eerlijk streepjes te trekken en het geweer te resetten met het geweer dat daar aanwezig is.

Spelregels:

- In de teamplaats mag niet geschoten worden
- Ga niet buiten het speelveld
- Je mag je sensor op je geweer niet bedekken

Spelverloop

Gedurende de speeltijd mag er op elkaar geschoten worden. Dit doe je tot de overeengekomen speeltijd om is.

Eindfase

Het team met het minste aantal streepjes in totaal heeft gewonnen.