



# LIGHT BATTLE®

## CONNECT ANTI-CHEAT SERIES



## HANDLEIDING

1. Schakel de anti-cheat gun in met de aan/uit-schakelaar **[1]**;
2. Als niet alle levensbalken continu branden, dan moet je de anti-cheat gun eerst activeren;
3. Kies een teamkleur **[2]** en een munitiesoort **[3]** en het laserspel kan beginnen;
4. Als de munitie op is, kun je op de herlaadknop **[4]** drukken;
5. Als alle levensbalken uit zijn, kun je niet meer schieten en ben je uitgeschakeld. **[5]**.
6. Wil je een nieuw spel spelen dan moet je de anti-cheat gun opnieuw activeren.

### LEES DEZE INFORMATIE EERST!

Light Battle producten worden door Ultra Center Europe B.V. met veel aandacht voor kwaliteit geproduceerd. Ondanks dat kan het gebeuren dat het product dat u ontvangen heeft niet 100% naar tevredenheid functioneert. Ons ServiceTeam beantwoordt graag uw vragen en zal er alles aan doen eventuele problemen snel op te lossen.

Heeft u een vraag over Light Battle producten of wilt u een defect aan ons ServiceTeam doorgeven, dan kunt u een e-mail sturen naar: [service@ultracenter.nl](mailto:service@ultracenter.nl)



## WIJZIGEN TEAMKLEUR [2]

Elke gun is in te stellen in vier teamkleuren, je kunt dus met maximaal 4 teams tegen elkaar spelen. Het is alleen mogelijk een teamkleur in te stellen als je nog beschikt over alle levens, dus als alle levensbalken continu branden. Spelers met dezelfde teamkleur kunnen elkaar niet raken.

## WIJZIGEN MUNITIESOORT [3]

Het aantal levens dat verloren gaat bij je tegenstander en de schietafstand is afhankelijk van de gekozen munitiesoort. De schietafstand is het grootst bij de munitiesoort Single Shot en het kleinst bij gebruik van de munitiesoort Plasma Gun. Steeds na het wijzigen van de munitiesoort moet je eerst de munitie laden door de herlaadknop [4] één keer in te drukken.

Je kunt vier verschillende munitiesoorten instellen:

Munitiesoort	Aantal keren schieten	Verloren levens bij raak schot
Single shot	12	-1 leven
Laser gun	6	-2 levens
Machine gun	6	-2 levens
Plasma gun	1	-3 levens

## ANTI CHEAT FUNCTIE

De anti-cheat functie voorkomt dat je nieuwe levens kan krijgen door de gun uit en weer in te schakelen. Ook zorgt de anti-cheat functie ervoor dat, nadat je 1 keer geraakt bent, het niet meer mogelijk is om een andere teamkleur te kiezen. Als alle levens op zijn moet de anti-cheat gun opnieuw geactiveerd worden.

## ACTIVEREN VAN DE ANTI-CHEAT GUN

Om een anti-cheat gun opnieuw van levens te voorzien moet je met een tweede anti-cheat gun met een andere teamkleur van korte afstand richten op de voorkant van de gun zonder levens. Daarna houd je enkele seconden de activatieknop [6] ingedrukt van de tweede gun.

Mocht het voorkomen dat alle guns op dezelfde teamkleur zijn ingesteld en geen levens meer hebben, dan kan je de guns resetten door deze aan te zetten en ongeveer 20 minuten ingeschakeld te laten zonder hier iets mee te doen, de gun zal zichzelf dan automatisch resetten.

## VERBORGEN LEVENS ACTIVEREN

Tijdens het spel heb je 3 keer de mogelijkheid om een levensbalk opnieuw te activeren. Dit kan je doen door de activatieknop 3 seconden ingedrukt te houden zonder je gun te richten op die van een tegenstander. Deze optie is alleen beschikbaar wanneer je anti-cheat gun nog beschikt over minimaal 1 leven en als de gun niet is gekoppeld aan een connect vest.

## VERSCHIL TUSSEN HET PISTOOL EN DE MEGA BLASTER

De Mega Blaster beschikt over 4 levensbalken en werkt op 4 "AA" alkaline batterijen en het pistool heeft 3 levensbalken en werkt op 3 "AAA" alkaline batterijen. De werking van het pistool is hetzelfde als de Mega Blaster, ook de schietafstand is hetzelfde.

## SCHIETAFSTAND

De guns hebben een schietafstand van maximaal 40 meter. De schietafstand wordt bepaald door de weersomstandigheden. Hoe meer zonlicht, hoe korter de schietafstand. Ook wordt de schietafstand bepaald door de gebruikte munitiesoort.

## LIGHT BATTLE CONNECT VEST

Het connect vest communiceert alleen met een Light Battle pistool of Mega Blaster uit de connect serie. Op deze guns staat het woord connect vermeld.

### WERKING

- Schakel het connect vest en de connect gun in.
- Zorg ervoor dat alle levensbalken op de connect gun constant branden. Is dit niet het geval, dan moet je de gun eerst activeren.
- Kies de gewenste teamkleur op de connect gun.
- Schiet 1 x met de Light Battle connect gun op het vest. Als de levensbalken op de gun doorlopend achter elkaar gaan branden, dan is het vest goed gekoppeld aan de gun. De teamkleur van het vest is nu gelijk aan die van de gun.
- Het connect vest beschikt over 4 rode levenslampjes. Elk lampje staat voor 3 levens. Je hebt dus in totaal 12 levens. Als het connect vest geraakt is, verliest het vest één of meer levens en kan het connect vest enkele seconden niet meer geraakt worden. Je kunt niet geraakt worden door spelers uit je eigen team.
- Na verlies van alle levens gaat het vest een aantal keer trillen en blijven alle levenslampjes knipperen. Het vest kan opnieuw van levens voorzien worden door het vest uit te schakelen en de voorgaande stappen opnieuw te doorlopen.

## LIGHT BATTLE TARGET

Ondanks dat het target niet uit de Light Battle Connect serie komt en niet beschikt over een connect of anti-cheat functie, is het target goed te combineren met de Light Battle Connect producten. Een target kun je als een te veroveren vlag gebruiken of kan op verschillende plaatsen opgehangen worden in het speelveld. De teams krijgen vervolgens de opdracht zo veel mogelijk targets te veroveren.

### WERKING

Na het inschakelen gaat het target elke 30 seconden 1 seconde branden. Dit met het doel het target in het donker vindbaar te maken.

Als het target geraakt is blijft deze 7 seconden branden in de kleur waardoor deze geraakt is. In deze tijd kan het target door niemand geraakt worden. Nadat het target vijf levens verloren heeft door één teamkleur, dan is het target veroverd en blijft deze snel knipperen in deze kleur totdat het target wordt uitgeschakeld met de aan/uit-schakelaar. Het aantal levens dat per schot verloren gaat, is afhankelijk van de munitiesoort waarmee geschoten wordt. Nadat het target 4 uur inactief is, schakelt het zichzelf uit (batterij spaarfunctie).

