

<b># spelers:</b>	8 - 100	<b>Tijdsduur:</b>	10 – 30 minuten	<b>Versie:</b>	1.0
<b>Vanaf leeftijd:</b>	7j	<b>Speltype:</b>	2 teams	<b>Datum:</b>	20/08/2020
<b>Terrein:</b>	Buiten	<b>Moeilijkheid:</b>	Makkelijk	<b>Materiaal:</b>	Laserguns Targets
<b>Samenvatting:</b>	1 team verdedigt zijn grondgebied, het andere team valt hen aan. Op het grondgebied van de verdedigers zijn een aantal lasertargets opgesteld. De aanvallers moeten deze targets veroveren. Wie houdt deze strijd het langste vol?				

### Inleiding

Het verdedigende team heeft er alle belang bij dat het grondgebied niet in handen van de tegenstander valt. Mocht een stukje grondgebied toch worden veroverd, dan zullen de verdedigers er alles aan doen om dit gebied terug te veroveren.

### Doel van het spel

Alle / zoveel mogelijk grondgebieden van de verdedigers in handen houden.

### Vorbereiding

Verdeel de spelers in 2 teams en verdeel het speelveld in aparte gebieden die door beide teams gekend zijn. De verdedigers krijgen de lasertargets en activeren deze naar hun kleur (= 5 levens afschieten van hun eigen teamkleur). Plaats targets op zichtbare plaatsen in deze gebieden.

Beide teams krijgen een geweer in een andere teamkleur mee (om de wapens te resetten). Deze ligt op de startplaats van elk team.

Tenslotte wordt de speeltijd bepaald. Deze ligt tussen de 10 en de 30 minuten.

### Beginfase

Het verdedigende team krijgt 10 minuten om afspraken te maken en zich op te stellen in de te verdedigen gebieden. Daarna mogen de aanvallers beginnen.

De aanvallers moeten de targets fysiek kunnen benaderen om deze uit en aan te schakelen en vervolgens deze naar hun teamkleur te activeren (= 5 levens afschieten van hun eigen teamkleur). Van zodra de target hun kleur blijft houden, is het gebied in handen van de aanvallers.

### Spelregels:

- Als je dood bent, ga je terug naar je startplaats om je lasergun te resetten.
- Je mag elkaar niet fysiek hinderen.
- Niet buiten het speelgebied gaan.
- Je mag je sensor op je geweer niet bedekken.

### Spelverloop

Wanneer de aanvallers een gebied hebben veroverd, kunnen de verdedigers dit opnieuw proberen in handen te krijgen door dezelfde stappen uit te voeren als de aanvallers. Ze moeten fysiek tot bij de targets geraken om ze uit en aan te schakelen en vervolgens deze naar hun teamkleur te activeren.

### Eindfase

Het spel eindigt zodra de afgesproken speeltijd verstreken is, of wanneer alle gebieden in handen zijn van de aanvallers. Het team dat de meeste gebieden in handen heeft, wint het spel.