



BLASTERGAMES.BE

DEFENDER

1 team verdedigt zijn grondgebied, het andere team valt hen aan. Het grondgebied is ingedeeld in meerdere sectors. Het verdedigende team heeft in elke sector een rode vlag. De aanvallers moeten proberen zoveel mogelijk sectors te veroveren door de rode vlag te vervangen door de blauwe vlag. Wie heeft er het meeste terrein in handen?

# spelers:	8 - 100 spelers
Vanaf leeftijd:	10 jaar
Terrein:	Buiten
Tijdsduur:	10 - 30 min.
Speltype:	Team vs team
Moeilijkheid:	Gemiddeld
Materiaal:	Gel Blasters 1 vlaggenset per sector

Inleiding

Het verdedigende team heeft er alle belang bij dat het grondgebied niet in handen van de tegenstander valt. Mocht een stukje grondgebied toch worden veroverd, dan zullen de verdedigers er alles aan doen om dit gebied terug te veroveren.

Doel van het spel

Het doel van het spel voor de verdedigers is zoveel mogelijk sectors in handen te houden. De aanvallers proberen net zoveel mogelijk sectors te veroveren

Vorbereiding

Verdeel de spelers in 2 teams en verdeel het speelveld in aparte sectors die door beide teams gekend zijn. In elke sector is er een rode en een blauwe vlag. De rode vlag hangt op, de blauwe vlag ligt in de buurt van de rode vlag. De tijdsduur per ronde wordt op voorhand vastgelegd en ligt tussen de 10 en de 30 minuten.

Beginfase

Het verdedigende team krijgt 5 minuten om afspraken te maken en zich op te stellen in de te verdedigen gebieden. Daarna mogen de aanvallers beginnen.

Spelregels:

- Als je dood bent, ga je (met 1 hand in de lucht) naar jouw startplaats en mag je terug deelnemen aan het spel.
- Je mag elkaar niet fysiek hinderen.
- Niet buiten het speelgebied gaan.
- Vlaggen niet verstoppen

Spelverloop

De aanvallers kunnen een sector veroveren door de rode vlag te vervangen door de blauwe vlag. Wanneer de aanvallers een sector hebben veroverd, kunnen de verdedigers deze opnieuw proberen in handen te krijgen de blauwe vlag terug te vervangen door de rode vlag.

Eindfase

Het spel eindigt zodra de afgesproken speeltijd verstreken is, of wanneer alle sectors in handen zijn van de aanvallers. Het team dat de meeste sectors in handen heeft, wint het spel.