



BLASTERGAMES.BE

SEARCH & DESTROY

1 team verdedigt zijn gebied, het andere team valt hen aan. Op het grondgebied van de verdedigers zijn een aantal targets (zie onderaan) opgesteld. De aanvallers moeten deze targets vernietigen.

# spelers:	8 - 100 spelers
Vanaf leeftijd:	10 jaar
Terrein:	Binnen, buiten
Tijdsduur:	10 - 30 min.
Speltype:	Team vs team
Moeilijkheid:	Gemiddeld
Materiaal:	Gel Blasters Targets Stiften

Inleiding

Het verdedigende team moet er voor zorgen dat de aanvallers de targets niet kunnen vernietigen. Eenmaal een target is vernietigd, kan deze target niet meer in het spel komen.

Doel van het spel

Alle targets vernietigen voor de tijd om is.

Vorbereiding

Verdeel de spelers in 2 teams en verdeel het speelveld in aparte gebieden die door beide teams gekend zijn. De verdedigers krijgen de targets en hangen deze duidelijk zichtbaar op de afgesproken plaatsen op. De aanvallers krijgen stiften mee op targets te vernietigen. Elk team kiest ook een startplaats.

Beginfase

Het verdedigende team krijgt 10 minuten om afspraken te maken en zich op te stellen bij de te verdedigen targets. Daarna mogen de aanvallers beginnen.

Spelregels:

- Als je dood bent, ga je (met 1 hand in de lucht) naar jouw startplaats en mag je terug deelnemen aan het spel.
- Eenmaal een target vernietigd is, ligt deze uit het spel.
- Je mag elkaar niet fysiek hinderen.
- Niet buiten het speelgebied gaan.

Spelverloop

De aanvallers moeten fysiek bij de targets geraken om deze te kunnen vernietigen. Ze kunnen de targets vernietigen door een grote 'X' op het papier volledig in te kleuren. Dit duurt gemiddeld 20 - 30 seconden. Wanneer de aanvallers een target hebben vernietigd, is deze target verloren. De verdedigers moeten dan terugtrekken en de andere targets verdedigen.

Eindfase

Het spel eindigt zodra de afgesproken speeltijd verstreken is, of wanneer alle targets vernietigd zijn door de aanvallers. De aanvallers winnen enkel wanneer alle targets vernietigd zijn.

[QR CODE DOWNLOADBARE TARGETS]